

Spielreglement 2024-2025

1. Allgemein

Spielbeginn interner Spielbetrieb ist 20.00 Uhr

Spielresultate sind dem Spielleiter zu melden. Nicht-gemeldete Resultate werden nicht gewertet.

2. Vereinsmeisterschaft:

Durchführung:

Einzelrundiges Turnier in einer Kategorie.

Spielerreihenfolge durch Auslosung durch den Spielleiter.

Bedenkzeit pro Spieler:

90 Minuten für 36 Züge, danach 30 Minuten bis zum Ende der Partie.

Falls für Schüler die Bedenkzeit zu lange ist, dürfen sie in Absprache mit dem Gegner eine kürzere Bedenkzeit vereinbaren.

Spielverschiebung und Nicht-Erscheinen:

A. Spielverschiebung

Das Resultat von Vorholpartien ist dem Spielleiter spätestens vor dem ursprünglichen Spielabend gemäss Spielkalender zu melden.

Bei Nachholpartien ist der verschiebende Spieler verantwortlich für die Abmachung eines Nachholtermins.

Das Resultat von Nachholpartien ist umgehend dem Spielleiter zu melden.

Das Resultat von Nachholpartien ist spätestens bis zum letzten Nachholabend dem Spielleiter zu melden.

Nicht-nachgeholte bzw nicht bis zum letzten Nachholabend gemeldete Partien werden zu Null gewertet.

Einfach ein Remis abmachen ist nicht erlaubt.

Bemerkung: Bei einer Spielverschiebung wird empfohlen vor dem geplanten Verschiebungstermin den Gegner zur Erinnerung zu kontaktieren.

B. Nicht-Erscheinen an einem Spielabend

Bei einem Nicht-Erscheinen eines Spielers kann der anwesende Gegner nach 30 Minuten den Gewinn beanspruchen.

Ein nachträgliches Verschieben der Partie mit gegenseitigem Einverständnis ist aber erlaubt.

In dem Fall gelten die Regeln für Spielverschiebung.

Rangfolge:

1. Erreichte Gesamtpunktezahl, 2. Sonneborn-Bergerwertung, 3. Anzahl Siege.

3. Forderungsturnier:

Teilnahme:

Dieses Turnier hat einen unverbindlichen Teilnahmecharakter.

Das Turnierformat erlaubt, dass Turnierteilnehmer jeweils frei entscheiden können ob sie an einem Turnierabend teilnehmen wollen oder nicht.

Eine An- oder Abmeldung an einem Turnierabend ist nicht erforderlich.

Gespielt wird einfach von den anwesenden Spielern.

Durchführung:

24-rundiges Turnier

Die Startreihenfolge und Verteilung der Bonuspunkte erfolgt durch den Spielleiter gemäss Führungsliste 6/24 des Schweizerischen Schachbundes SSB, wobei der schwächste Spieler die meisten Bonuspunkte erhält.

Spieler, die nicht beim SSB angemeldet sind und keine Führungszahl haben, werden vom Spielleiter eingeschätzt.

Bedenkzeit pro Spieler:

90 Minuten Bedenkzeit bis zum Ende der Partie.

Falls für Schüler die Bedenkzeit zu lange ist, dürfen sie in Absprache mit dem Gegner eine kürzere Bedenkzeit vereinbaren.

Partiezuteilung und Ablauf:

Der tiefere in der Rangliste spielt gegen den nächsthöheren der anwesenden Spieler und kann die Spielfarbe wählen.

Bei ungerader Anzahl Spieler an einer Turnierrunde ist der Spieler spielfrei, der am höchsten in der Rangliste steht und der noch nicht spielfrei war.

Spielfrei oder Betreuung von Schnupperern gibt 2 Punkte und wird in der Rangliste rot gekennzeichnet, damit ersichtlich ist, dass der Spieler schon spielfrei war.

Rangfolge:

1. Erreichte Gesamtpunktezah, 2. Startklassierung.

4. Blitzturnier:

Teilnahme:

Keine Voranmeldung erforderlich. Gespielt wird einfach von den anwesenden Spielern.

Durchführung:

Im Prinzip vollrundes Turnier mit Vor- und Rückrunde.

Vorort kann aber über eine reduzierte Anzahl von Runden entschieden werden.

Bedenkzeit pro Spieler:

5 Minuten plus 3 Sekunden Zugabe pro Zug.

Partiezuteilung und Ablauf:

Spielerreihenfolge durch Auslosung am Spielabend, Paarungen gemäss Paarungstabelle.

Rückrunde mit vertauschten Farben.

Es gelten die FIDE Schnellschachregeln, wobei der erste regelwidrige Zug sofort verliert.

Spielfrei (bei ungerader Anzahl von Spielern) gibt 0.5 Punkt.

Rangfolge:

1. Erreichte Gesamtpunktezahl, 2. Bei Punktgleichheit ex aequo Platzierung.

5. Schnellschachturnier:

Teilnahme:

Eine An- oder Abmeldung an einem Turnierabend ist nicht erforderlich.

Gespielt wird einfach von den anwesenden Spielern.

Durchführung:

24-rundiges Turnier, 4 Runden pro Spielabend.

Bedenkzeit pro Spieler:

Ungerade Spielabende: 15 Minuten plus 5 Sekunden Zugabe pro Zug.

Gerade Spielabende: 20 Minuten bis zum Ende der Partie.

Partiezuteilung und Ablauf:

Spielerreihenfolge durch Auslosung am Spielabend, Paarungen gemäss Paarungstabelle.

Es gelten die FIDE Schnellschachregeln, wobei der erste regelwidrige Zug sofort verliert.

Spielfrei (bei ungerader Anzahl von Spielern) gibt 0.5 Punkt.

Rangfolge:

1. Erreichte Gesamtpunktezahl, 2. Bei Punktgleichheit ex aequo Platzierung.