

Schachklub Illnau-Effretikon - Spielreglement 2021-2022

1. Allgemein

Spielbeginn interner Spielbetrieb 20.00 Uhr

2. Vereinsmeisterschaft:

Durchführung:

Einrundiges Turnier in einer Kategorie.

Spielerreihenfolge durch Auslosung des Spielleiters.

Bedenkzeit pro Spieler:

90 Min. für 36 Züge plus 30 Min. bis zum Ende der Partie.

Spielverschiebung:

Der spätmöglichste Zeitpunkt eine Partie mit dem Gegner zu verschieben ist 24 Std. vor Spielbeginn, wobei der Spielleiter schriftlich per E-Mail darüber zu orientieren ist.

Im Falle eines Nichterscheinens seines Gegners kann der anwesende Spieler nach 30 Minuten den Gewinn beanspruchen.

Ein nachträgliches Verschieben mit gegenseitigen Einverständnis ist aber erlaubt.

Eine Partie muss spätestens an einem der drei Nachholabende folgend auf das Spieldatum des verschobenen Spiels nachgeholt sein. Vorholen ist immer erlaubt.

Rangfolge:

1. Erreichte Gesamtpunktezahl 2. Sonneborg-Bergerwertung 3. Anzahl Siege.

3. Forderungsturnier:

Teilnahme:

Die Teilnahme an einer Spielrunde ist jeweils frei wählbar.

Durchführung:

17-rundiges Turnier

Die Startreihenfolge und Verteilung der Bonuspunkte erfolgt durch den Spielleiter gemäss der aktuellen Führungsliste des Schweizerischen Schachbundes SSB, wobei der schwächste Spieler die meisten Bonuspunkte erhält. Spieler, die nicht beim SSB angemeldet sind und keine Führungszahl haben, werden vom Spielleiter eingeschätzt.

Bedenkzeit pro Spieler:

90 Min. Grundbedenkzeit bis zum Ende der Partie.

Partiezuteilung und Ablauf:

Der tiefere in der Rangliste spielt gegen den nächsthöheren der anwesenden Spieler und kann die Spielfarbe wählen.

Bei ungerader Anzahl Spieler an einer Turnierrunde ist der Spieler spielfrei, der am höchsten in der Rangliste steht und der noch nicht spielfrei war.

Spielfrei gibt 2 Punkte und wird in der Rangliste rot gekennzeichnet.

Rangfolge:

1. Erreichte Gesamtpunktezahl 2. Bei Punktgleichheit ex aequo Platzierung.

4. Blitzturnier:

Teilnahme:

Fakultativ. Pro Abend frei wählbar.

Durchführung:

Vollrundiges Turnier mit Vor- und Rückrunde.

Bedenkzeit pro Spieler:

5 Min. bis zum Ende der Partie.

Partiezuteilung und Ablauf:

Spielerreihenfolge durch Auslosung am Spielabend, Paarungen gemäss Paarungstabelle.
Rückrunde mit vertauschten Farbe.

Es gelten die FIDE Schnellschachregeln, wobei der erste regelwidrige Zug verliert.

Rangfolge:

1. Erreichte Gesamtpunktezah 2. Bei Punktgleichheit ex aequo Platzierung.

5. Schnellschachturnier:

Teilnahme:

Fakultativ. Pro Abend frei wählbar.

Durchführung:

16-rundiges Turnier, 4 Runden pro Spielabend.

Bedenkzeit pro Spieler:

20 Min. bis zum Ende der Partie oder 15 Min. Grundbedenkzeit plus 10 Sek. pro Zug.

Partiezuteilung und Ablauf:

Spielerreihenfolge durch Auslosung am Spielabend, Paarungen gemäss Paarungstabelle.
Es gelten die FIDE Schnellschachregeln, wobei der erste regelwidrige Zug verliert.

Rangfolge:

1. Erreichte Gesamtpunktezah 2. Bei Punktgleichheit ex aequo Platzierung.